

به نام خدا

مبانی سرگرمی: هیجان انگیز کردن یادگیری برای کودکان

مولفان :

طاهره رسولی دیسفانی

زهرا رسولی دیسفانی

ساجده عارف زاده

مریم یوسفی کاخکی

مرضیه رزم آرا یونسی

انتشارات ارسطو

(سازمان چاپ و نشر ایران - ۱۴۰۳)

نسخه الکترونیکی این اثر در سایت سازمان چاپ و نشر ایران و اپلیکیشن کتاب رسان موجود می باشد

chaponashr.ir

سرشناسه: رسولی دیسفانی، طاهره، ۱۳۴۶
عنوان و نام پدیدآور: مبانی سرگرمی: هیجان انگیز کردن یادگیری برای کودکان / مولفان طاهره رسولی
دیسفانی، زهرا رسولی دیسفانی، ساجده عارف زاده، مریم یوسفی کاخکی، مرضیه رزم آرا یونسی.
مشخصات نشر: انتشارات ارسطو (سازمان چاپ و نشر ایران)، ۱۴۰۳.
مشخصات ظاهری: ۱۴۵ ص.
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۳۳۹-۹۴۹-۷-۷
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
موضوع: کودکان - سرگرمی - یادگیری
شناسه افزوده: رسولی دیسفانی، زهرا، ۱۳۴۸
شناسه افزوده: عارف زاده، ساجده، ۱۳۸۰
شناسه افزوده: یوسفی کاخکی، مریم، ۱۳۶۵
شناسه افزوده: رزم آرا یونسی، مرضیه، ۱۳۶۵
رده بندی کنگره: PN۲۱۶۲
رده بندی دیویی: ۸۰۹/۲۲۳
شماره کتابشناسی ملی: ۹۴۹۳۸۷۴
اطلاعات رکورد کتابشناسی: فیبا

نام کتاب: مبانی سرگرمی: هیجان انگیز کردن یادگیری برای کودکان
مولفان: طاهره رسولی دیسفانی - زهرا رسولی دیسفانی - ساجده عارف زاده
مریم یوسفی کاخکی - مرضیه رزم آرا یونسی
ناشر: انتشارات ارسطو (سازمان چاپ و نشر ایران)
صفحه آرای، تنظیم و طرح جلد: پروانه مهاجر
تیراژ: ۱۰۰۰ جلد
نوبت چاپ: اول - ۱۴۰۳
چاپ: زبرجد
قیمت: ۱۴۵۰۰۰ تومان
فروش نسخه الکترونیکی - کتاب‌رسان:
<https://chaponashr.ir/ketabresan>
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۳۳۹-۹۴۹-۷-۷
تلفن مرکز پخش: ۰۹۱۲۰۲۳۹۲۵۵
www.chaponashr.ir



انتشارات ارسطو



فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱۳	فصل اول.....
۱۳	قدرت بازی در یادگیری.....
۱۳	باز کردن قفل خلاقیت و کنجکاوی از طریق بازی.....
۱۳	چشمه کنجکاوی: کاوش از طریق بازی.....
۱۴	جرقه خلاقیت: تخیل آزاد شد.....
۱۵	ساختن پل ها: توسعه اجتماعی و عاطفی از طریق بازی.....
۱۶	یادگیری مبتنی بر بازی: پایه ای برای مهارت های مادام العمر.....
۱۷	علم بازی.....
۱۷	مزایای یادگیری مبتنی بر بازی.....
۱۸	نقش بزرگسالان در یادگیری مبتنی بر بازی.....
۲۰	کاوش بازیگوش: پرورش اکتشاف شاد.....
۲۰	علم پشت یادگیری بازیگوش.....
۲۱	فواید یادگیری بازیگوش.....
۲۲	ایجاد یک محیط آموزشی بازیگوش.....
۲۳	یادگیری بازیگوش در سراسر برنامه درسی.....
۲۴	علم بازی: چگونه سرگرمی یادگیری را تسهیل می کند.....
۲۴	نوروبیولوژی بازی.....
۲۵	مزایای انواع مختلف بازی.....
۲۵	قدرت یادگیری بازیگوش.....

- ۲۶..... ایجاد یک محیط آموزشی بازیگوش
- ۲۷..... حل مسئله بازیگوش: ایجاد مهارت های تفکر انتقادی
- ۳۱..... همکاری بازیگوش: یادگیری از طریق تعامل اجتماعی
- ۳۱..... نظریه و بازی یادگیری اجتماعی
- ۳۱..... در حین بازی مشترک، کودکان:
- ۳۲..... مزایای همکاری بازیگوش
- ۳۳..... نمونه هایی از فعالیت های همکاری بازیگوش
- ۳۴..... نقش بزرگسالان در همکاری بازیگوش
- ۳۴..... بازی در میان موضوعات: ادغام سرگرمی در هر درس
- ۳۵..... علم یادگیری مبتنی بر بازی
- ۳۶..... ادغام بازی در سراسر برنامه درسی
- ۳۶..... هنر زبان:
- ۳۶..... ریاضیات:
- ۳۶..... علوم پایه:
- ۳۷..... مطالعات اجتماعی:
- ۳۷..... استراتژی هایی برای یادگیری بازیگوش
- ۳۸..... تشویق فعالیت های پایان ناپذیر:
- ۳۸..... ملاحظات و انطباق ها
- ۳۸..... ارزیابی بازیگوش: سنجش یادگیری از طریق مشارکت
- ۳۹..... علم پشت یادگیری بازیگوش
- ۳۹..... فراتر از آزمون: در آغوش گرفتن ارزیابی بازیگوش

- ۴۰..... فواید ارزیابی بازیگوشانه
- ۴۱..... اجرای ارزشیابی بازیگوش در کلاس درس
- ۴۳..... فصل دوم
- ۴۳..... فعالیت های جذاب برای دانش آموزان اولیه
- ۴۳..... داستان سرایی تعاملی: زنده کردن داستان ها
- ۴۳..... قدرت مشارکت بازیگوش
- ۴۴..... فواید فراتر از روایت
- ۴۵..... تحقق آن: استراتژی هایی برای داستان گویی تعاملی
- ۴۵..... ۱. داستان مناسب را انتخاب کنید:
- ۴۵..... ۲. درب مشارکت را باز کنید:
- ۴۵..... ۳. اشکال مختلف تعامل را بپذیرید:
- ۴۶..... فراتر از کتاب: نمونه ها و فعالیت ها
- ۴۶..... بازی حسی: درگیر کردن حواس برای یادگیری عمیق تر
- ۴۷..... قدرت بازی حسی برای دانش آموزان اولیه
- ۴۸..... ایجاد فعالیت های حسی جذاب
- ۴۸..... دست زدن به:
- ۴۹..... طعم:
- ۴۹..... بو:
- ۴۹..... منظره:
- ۵۰..... موسیقی و حرکت: رقصیدن از طریق مفاهیم
- ۵۱..... ۱. رقص فریز موزیکال:

۲. پیاده روی حیوانات: ۵۱
۳. قطار ریتم: ۵۲
۴. چتربازی: ۵۲
۵. زمان داستان موزیکال: ۵۲
- اکتشاف هنر: خلاقیت به عنوان یک ابزار یادگیری ۵۳
- قدرت اکتشاف بازیگوش ۵۴
- هنر به عنوان ابزاری برای ابراز وجود ۵۴
- ساخت مهارت های شناختی ۵۵
- توسعه مهارت های اجتماعی و عاطفی ۵۵
- مزایای توسعه زبان ۵۵
- حمایت از اکتشافات فرهنگی ۵۶
- ایجاد یک محیط حمایتی ۵۶
- طراحی و نقاشی: ۵۷
- بازی دراماتیک: سناریوهای یادگیری بازیگری ۵۷
- توسعه شناختی: ۵۷
- رشد اجتماعی و عاطفی: ۵۸
- رشد فیزیکی: ۵۹
- تحقیقات و نظریه ها: ۵۹
- ایجاد یک محیط بازی دراماتیک: ۵۹
- فعالیت های نمایشی جذاب: ۶۰
- مزایای بازی دراماتیک فراتر از دوران کودکی: ۶۱

- ۶۱..... ماجراجویی در فضای باز: تجربیات یادگیری مبتنی بر طبیعت
- ۶۲..... یادگیری از طریق اکتشاف: سمفونی حواس
- ۶۲..... مزایای یادگیری در فضای باز:
- ۶۳..... فعالیت های جذاب برای کاوشگران جوان:
- ۶۳..... شکار رفتگر حسی:
- ۶۳..... یکنوع بازی شبیه لوتو طبیعت:
- ۶۳..... مواد: کاغذ، مداد رنگی
- ۶۴..... کلاژ طبیعت:
- ۶۴..... کاشت بذر:
- ۶۴..... ساخت خانه پری:
- ۶۴..... مشاهده حیات وحش:
- ۶۵..... بازی خورشید و سایه:
- ۶۵..... تعداد زیادی بازی: تبدیل یادگیری به بازی
- ۶۵..... قدرت بازی
- ۶۶..... یادگیری از طریق بازی
- ۶۷..... ایجاد بازی های موثر برای دانش آموزان اولیه
- ۶۸..... نمونه هایی از بازی های جذاب برای دانش آموزان اولیه
- ۶۹..... فناوری و اسباب بازی ها: سرگرمی با فناوری بالا برای کوچولوها
- ۷۰..... مزایای بازی با فناوری بالا
- ۷۱..... انتخاب اسباب بازی مناسب با تکنولوژی بالا
- ۷۲..... نمونه هایی از اسباب بازی های پیشرفته برای دانش آموزان اولیه

- ۷۲..... اسباب بازی های تعاملی هوشمند:
- ۷۳..... ادغام اسباب بازی های پیشرفته با بازی سنتی
- فصل سوم..... ۷۵**
- برانگیختن علاقه به STEM..... ۷۵**
- ۷۵..... آزمایش های علمی عملی: زنده کردن علم
- ۷۵..... قدرت بازی: آزاد کردن دانشمند درونی
- ۷۶..... مزایای شناختی: ایجاد یک بنیاد قوی
- ۷۷..... مزایای آموزشی: پر کردن شکاف بین تئوری و عمل
- ۷۷..... درگیر کردن همه یادگیرندگان: طیفی از پیچیدگی آزمایش
- ۷۷..... تبدیل آشپزخانه شما به آزمایشگاه علمی: آزمایش های آسان و جذاب
- ۷۸..... برای یادگیرندگان جوان (سنین ۴ تا ۷ سال):
- ۷۸..... برای زبان آموزان مسن تر (۸ تا ۱۲ سال):
- ۷۸..... بازی ها و پازل های ریاضی: تبدیل اعداد به چالش های سرگرم کننده
- ۷۹..... قدرت بازی در یادگیری ریاضی
- ۸۰..... دنیای بازی ها و پازل های ریاضی
- ۸۱..... ایجاد یک محیط ریاضی سرگرم کننده و جذاب
- ۸۲..... فعالیت های روزمره را به بازی های ریاضی تبدیل کنید:
- ۸۲..... ماجراهای مهندسی: ساختن و ایجاد با مصالح روزمره
- ۸۳..... جذابیت مهندسی: ساختن جهان پیرامون ما
- ۸۳..... جادوی مواد روزمره: تبدیل چیزهای معمولی به فوق العاده
- ۸۴..... یادگیری از طریق بازی: قدرت فعالیت های مهندسی عملی

- ۸۵..... ماجراهای مهندسی برای هر عصر: سفری از کشف
- ۸۵..... دوران کودکی (۶ تا ۹ سالگی):
- ۸۶..... دوران کودکی بعدی (۱۰ سال به بالا):
- ۸۶..... اکتشاف فناوری: کدنویسی و رباتیک برای کودکان
- ۸۶..... رمزگشایی کدگذاری: زبان ماشین ها
- ۸۷..... مزایای کدنویسی برای یادگیرندگان جوان
- ۸۸..... دنیای جذاب رباتیک: جایی که کدنویسی با عمل روبرو می شود
- ۸۸..... مزایای رباتیک برای دانش آموزان جوان
- ۸۹..... ایجاد برنامه نویسی و رباتیک سرگرم کننده و در دسترس
- ۹۰..... علم آشپزی: یادگیری از طریق علم آشپزخانه
- ۹۰..... شیمی در آشپزخانه:
- ۹۱..... فیزیک در آشپزخانه:
- ۹۱..... زیست شناسی در آشپزخانه:
- ۹۱..... مهندسی در آشپزخانه:
- ۹۲..... ریاضیات در آشپزخانه:
- ۹۲..... کاوش در طبیعت: کشف عجایب جهان
- ۹۳..... قدرت تحقیق
- ۹۳..... دنیای مشاهده
- ۹۴..... آزمایش در طبیعت
- ۹۴..... طبقه بندی و خلاقیت
- ۹۵..... فناوری در این زمینه

- ۹۵..... آوردن آن به خانه
- ۹۶..... فواید اکتشاف طبیعت
- ۹۶..... **STEM STORYTIME**: ادغام مفاهیم **STEM** در داستان ها
- ۹۷..... قدرت روایت: چرا داستان ها کار می کنند
- ۹۸..... ادغام مفاهیم **STEM** در استوری ها
- ۹۹..... نمونه هایی از **STEM STORYTIME**
- ۹۹..... پیش دبستانی (سنین ۳ تا ۵ سال):
- ۹۹..... ابتدایی (سنین ۶ تا ۸ سال):
- ۹۹..... دوره ابتدایی بعدی (سنین ۹-۱۲):
- ۹۹..... افزایش تجربه یادگیری
- ۱۰۰..... مهندسی هنری: ترکیب هنر و **STEM** برای یادگیری خلاق
- ۱۰۰..... قدرت بازی و خلاقیت
- ۱۰۰..... **STEM** و هنر: یک رابطه همزیستی
- ۱۰۱..... مهندسی هنری: کاتالیزوری برای یادگیری
- ۱۰۲..... مزایای مهندسی هنری
- ۱۰۲..... نمونه هایی از فعالیت های مهندسی هنری
- ۱۰۵..... **فصل چهارم**
- ۱۰۵..... **ماجراهای زبان و سواد**
- ۱۰۵..... کتاب داستان ماجراهای: سفر در میان دنیای کلمات
- ۱۰۶..... سمفونی مسحور کننده زبان
- ۱۰۷..... داستان سرایی: جرقه ای که تخیل را برافروخته می کند

- ۱۰۸..... قدرت مسحور کننده خواندن
- ۱۱۰..... بازی های آگاهی آوایی بازیگوش:
- ۱۱۰..... فعالیت های فونیک تعاملی:
- ۱۱۱..... حرکت و آواز:
- ۱۱۱..... هنر و صنایع دستی برای صدا و صدا:
- ۱۱۲..... فراتر از فعالیت ها:
- ۱۱۲..... بازی های کلمات و پازل ها: هیجان انگیز کردن واژگان
- ۱۱۳..... علم یادگیری واژگان:
- ۱۱۳..... قدرت بازی در یادگیری زبان:
- ۱۱۴..... دنیایی از بازی های کلمات:
- ۱۱۶..... پیشنهادات نوشتن خلاق: نویسندگان جوان الهام بخش
- ۱۱۶..... قدرت نوشتن خلاق برای کودکان
- ۱۱۷..... ایجاد دستورات موثر برای نوشتن خلاقانه
- ۱۱۸..... ابتدایی (سنین ۵ تا ۷ سال)
- ۱۱۸..... متوسطه ابتدایی (سنین ۸ تا ۱۰ سال)
- ۱۱۹..... دوره ابتدایی (سنین ۱۱-۱۲)
- ۱۱۹..... نمایشنامه شعر: کاوش در زیبایی زبان
- ۱۲۰..... جذابیت شعر برای ذهن های جوان
- ۱۲۱..... یادگیری از طریق بازی: فعالیت های شعر برای کودکان
- ۱۲۲..... فواید فراتر از صفحه: تأثیر ماندگار شعر
- ۱۲۲..... شکار رفتگر زبان: شکار کلمات و عبارات

- ۱۲۳..... قدرت یادگیری بازیگوش
- ۱۲۳..... بلوک های سازنده توسعه زبان
- ۱۲۴..... طراحی جذاب شکار رفتگر زبان
- ۱۲۵..... فراتر از شکار: گسترش یادگیری
- ۱۲۶..... درام و تئاتر: جان بخشیدن به داستان ها از طریق اجرا
- ۱۲۷..... جادوی تحول:
- ۱۲۷..... ایجاد مهارت های ارتباطی:
- ۱۲۷..... همکاری و کار گروهی:
- ۱۲۸..... افزایش اعتماد به نفس و عزت نفس:
- ۱۲۸..... بررسی ژانرها و دیدگاه های مختلف:
- ۱۲۸..... فراتر از صحنه: درام در زندگی روزمره:
- ۱۲۹..... ادغام نمایشنامه در برنامه درسی سوادآموزی:
- ۱۳۰..... جادوی چند زبانه: استقبال از تنوع در یادگیری زبان
- ۱۳۰..... سمفونی زبان ها و مغز در حال رشد
- ۱۳۱..... پنجره ای به جهان های جدید: زبان و درک فرهنگی
- ۱۳۱..... پذیرش تنوع در یادگیری زبان
- ۱۳۲..... قدرت چندزبانگی: هدیه ای مادام العمر
- ۱۳۳..... منابع

فصل اول

قدرت بازی در یادگیری

باز کردن قفل خلاقیت و کنجکاوی از طریق بازی

بازی: فعالیتی به ظاهر بی‌اهمیت که اغلب با دوران کودکی مرتبط است، با این حال قدرت بسیار زیادی در برانگیختن عشق مادام‌العمر به یادگیری دارد. بازی به دور از یک سرگرمی صرف، به عنوان یک کاتالیزور برای باز کردن خلاقیت و کنجکاوی عمل می‌کند، که سنگ بنای یک ذهن پر جنب و جوش و درگیر است. این فصل به پتانسیل تحول‌آفرین بازی می‌پردازد و تأثیر عمیق آن بر رشد شناختی، عاطفی و اجتماعی کودکان را بررسی می‌کند. (Yoo & Tian, 2011)

چشمه کنجکاوی: کاوش از طریق بازی

در قلب بازی یک انگیزه اساسی انسان نهفته است: کنجکاوی. از زمانی که کودکان نوزاد هستند، میل سیری ناپذیری برای کشف محیط اطراف خود رانده می‌شوند. بازی یک محیط امن و پرورشی برای شکوفایی این اکتشاف فراهم می‌کند. کودکان بدون فشار برای دستیابی به نتایج مشخص، آزادانه آزمایش می‌کنند، اشیا را دستکاری می‌کنند، محدودیت‌های آن‌ها را آزمایش می‌کنند، و بین ایده‌های به ظاهر متفاوت ارتباط برقرار

می‌کنند. این اکتشاف بازیگوش به کنجکاوی طبیعی دامن می‌زند و آن‌ها را وادار می‌کند تا سوال بپرسند، به دنبال پاسخ باشند و عمیق‌تر در دنیای اطرافشان کاوش کنند. نمونه‌ای از یک کودک خردسال را در نظر بگیرید که یک برج بلوک می‌سازد. هر بلوک قرار داده شده، هر تعادل نامطمئن به دست آمده، یک عمل کاوش و کشف است. کودک ویژگی‌های فیزیکی بلوک‌ها را آزمایش می‌کند، در مورد علت و معلول یاد می‌گیرد و روابط فضایی را آزمایش می‌کند. در این فرآیند کنجکاوی آنها شعله‌ور می‌شود. "اگر یک بلوک دیگر اضافه کنم چه اتفاقی می‌افتد؟" آنها ممکن است تعجب کنند. "آیا می‌توانم برجی بلندتر از خودم بسازم؟" این سؤالات آنها را به ادامه کاوش سوق می‌دهد و مرزهای دانش و درک خود را جابجا می‌کند. (Willoughby et al., 2018)

تحقیقات پیاژه، روانشناس رشدی مشهور، اهمیت بازی را در تقویت رشد شناختی برجسته می‌کند. او مفهوم "طرحواره" را شناسایی کرد که به چارچوب‌های ذهنی کودکان برای سازماندهی تجربیات خود اشاره دارد. از طریق بازی، کودکان به طور فعال این طرحواره‌ها را می‌سازند و اصلاح می‌کنند و اطلاعات جدید را در درک موجود خود از جهان ادغام می‌کنند. ساختن یک برج با بلوک‌ها، وانمود کردن با عروسک‌ها یا درگیر شدن در یک بازی ساختگی - همه این فعالیت‌ها به توسعه مداوم طرحواره‌های شناختی کمک می‌کنند.

جرقه خلاقیت: تخیل آزاد شد

خلاقیت، توانایی خلق ایده‌ها و مفاهیم جدید، یکی دیگر از مهارت‌های حیاتی است که از طریق بازی پرورش می‌یابد. بدون محدودیت قوانین و انتظارات دنیای بزرگسالان، بازی به کودکان اجازه می‌دهد تا به قلمرو تخیل قدم بگذارند. آنها به کاشفان سرزمین‌های ناشناخته، مخترعان جهان‌های خارق‌العاده، و داستان‌نویسانی تبدیل می‌شوند که از تار و پود خلاقیت خود داستان می‌بافند. (Wilkin et al., 2007)